

**PLUS DE SAVOIR-FAIRE**  
Résultats observés en classe

Capacité d'exploiter un outil performant de modélisation

- De nos perceptions sensorielles
- Des phénomènes naturels
- Pour le design technologique et l'ingénierie

Capacité de transférer les compétences acquises sur d'autres disciplines

- Mathématiques
- Biologie
- Géographie
- Economie
- Langues
- Physique

Capacité de travailler de manière autonome et collaborative

- Répartition des tâches
- Travail en équipes
- Outils d'autoévaluation : check-list, journal de bord
- Emulation par les défis à relever
- Il utilise ses propres perceptions sensori-motrices

Capacité d'exploiter la démarche scientifique de la résolution de problèmes

- Planification du projet : objectifs visés
- Formulation d'hypothèses : création de procédures
- Exploitation de l'erreur-bugs
- Analyse et vérification des résultats obtenus
- Synthèse du projet : la méga-procédure
- Présentation de l'ensemble projet