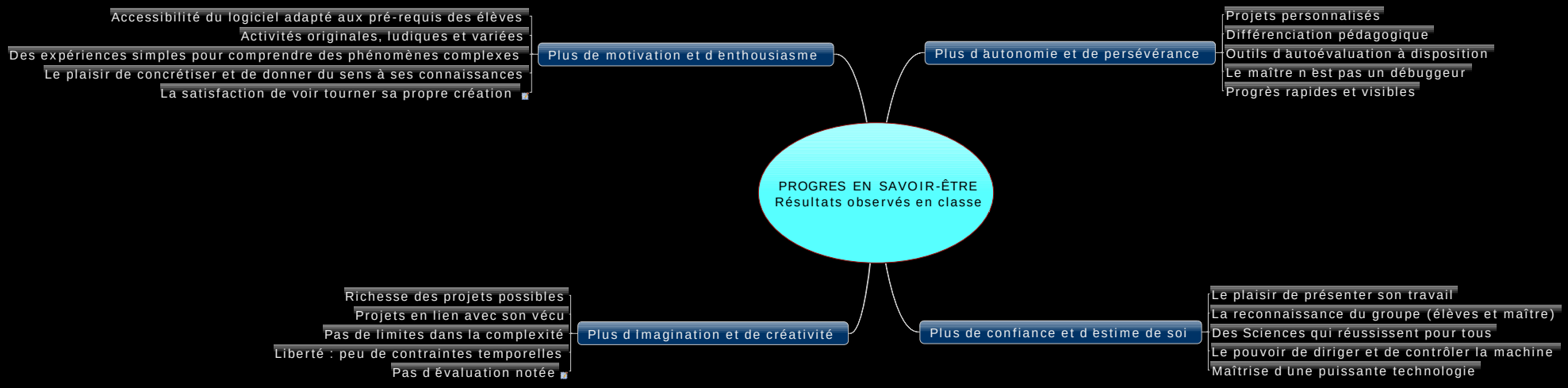
PROGRES EN SAVOIR-ÊTRE
Résultats observés en classe
Plus de motivation et d'enthousiasme
Accessibilité du logiciel adapté aux pré-requis des élèves
Activités originales, ludiques et variées
Des expériences simples pour comprendre des phénomènes complexes
Le plaisir de concrétiser et de donner du sens à ses connaissances
La satisfaction de voir tourner sa propre création
Plus d'autonomie et de persévérance
Projets personnalisés
Différenciation pédagogique
Outils d'autoévaluation à disposition
Le maître n'est pas un débuggeur
Progrès rapides et visibles
Plus d'Imagination et de créativité
Richesse des projets possibles
Projets en lien avec son vécu
Pas de limites dans la complexité
Liberté : peu de contraintes temporelles
Pas d'évaluation notée
Plus de confiance et d'estime de soi
Le plaisir de présenter son travail
La reconnaissance du groupe (élèves et maître)
Des Sciences qui réussissent pour tous
Le pouvoir de diriger et de contrôler la machine
Maîtrise d'une puissante technologie